Atitit android app 最佳实践2021

目录

[1. Android strudio,,and viruse machine need down another... 1](#_Toc17931)

[1.1. Prj,, empty active no active vs 1](#_Toc3052)

[1.2. MainActivity。Kt,,指明启动那个view 2](#_Toc29050)

[1.3. Res/layout/activemain.xml 是view 2](#_Toc17385)

[2. 1 Android 中的资源文件 2](#_Toc2371)

[3. 4 res/raw 和 assets 使用场景 3](#_Toc29043)

[3.1. 百分百宽度高度问题 3](#_Toc1433)

[3.2. 打包apk 3](#_Toc17082)

[4. Prblm 3](#_Toc16267)

[4.1. Function invocation 'WebView(...)' expected 3](#_Toc2472)

[4.2. 驱除默认标题栏 4](#_Toc4627)

[5. Code 5](#_Toc2877)

# Android strudio,,and viruse machine need down another...

## Prj,, empty active no active vs

androidmanifest..xml

Zhimin 启动类

<activity  
 android:name=".MainActivity"

## MainActivity。Kt,,指明启动那个view

package com.example.hxc3  
  
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity  
import android.os.Bundle  
  
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
 super.onCreate(savedInstanceState)  
 setContentView(R.layout.*activity\_main*)  
 }  
}

## Res/layout/activemain.xml 是view

# 1 Android 中的资源文件

Android 资源文件大致可以分为两种：res/raw 和 assets

res/raw

res/raw 目录下存放可编译的资源文件

这种资源文件系统会在 R.Java 里面自动生成该资源文件的 ID，所以访问这种资源文件比较简单，通过 R.XXX.ID 即可。

assets

assets目录下存放原生资源文件，可以存放一些图片，html，js, css等文件。

————————————————

# 4 res/raw 和 assets 使用场景

由于 res/raw 是Resources(res)的子目录，Android会自动的为这目录中的所有资源文件生成一个ID，这个ID会被存储在R类当中，作为一个文件的引用。这意味着这个资源文件可以很容易的被Android的类和方法访问到，甚至在Android XML文件中你也可以@raw/的形式引用到它。在Android中，使用ID是访问一个文件最快捷的方式。MP3和Ogg文件放在这个目录下是比较合适的。

assets 目录更像一个附录类型的目录，Android不会为这个目录中的文件生成ID并保存在R类当中，因此它与Android中的一些类和方法兼容度更低。同时，由于你需要一个字符串路径来获取这个目录下的文件描述符，访问的速度会更慢。但是把一些文件放在这个目录下会使一些操作更加方便，比方说拷贝一个数据库文件到系统内存中。要注意的是，你无法在Android XML文件中引用到assets目录下的文件，只能通过AssetManager来访问这些文件。数据库文件和游戏数据等放在这个目录下是比较合适的。

————————————————

(229条消息) Android -- 读取assets文件夹下的资源\_一只驴在敲代码-CSDN博客\_读取assets文件

## 百分百宽度高度问题

match\_parent

## 打包apk

必须要menu》build》apk才可，，否则默认debug的虚拟机只适合虚拟机的版本，真实机器无法安装

## 更换logo

New img asset》》load pic choose 。。。即可。。会自动替换五六个文件夹下面的logo资源

# Prblm

## Function invocation 'WebView(...)' expected

使用kontolin语法，不要在kt文件里面使用java语法

var webView = findViewById(R.id.*webView1*) as WebView;

class MainActivity : AppCompatActivity() {  
 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
 super.onCreate(savedInstanceState)  
 setContentView(R.layout.*activity\_main*)  
  
 // webView = (WebView)findViewById(R.id.webView1);  
 var webView = findViewById(R.id.*webView1*) as WebView;  
 //new WebView(new MutableContextWrapper(this));  
 // 设置WebView属性，能够执行Javascript脚本  
 webView.getSettings().setJavaScriptEnabled(true);  
 // webview.settings.javaScriptEnabled = true  
 webView.loadUrl("https://www.bbc.com/zhongwen/simp");  
 }  
}

## 驱除默认标题栏

进入第一个Activity界面，就会发现，该界面顶部已经出现了默认的背景为蓝色的标题栏，标题栏的文字就是应用程序的名字，这是系统默认的，如果开发者没有设置Activity的label标签，那么就会默认使用程序名。

*supportActionBar*?.hide();

# Code

//hide title bar  
 supportActionBar?.hide();  
  
  
 // webView = (WebView)findViewById(R.id.webView1);  
 var webView = findViewById(R.id.webView1) as WebView;  
 //new WebView(new MutableContextWrapper(this));  
  
  
 // 设置WebView属性，能够执行Javascript脚本  
 webView.getSettings().setJavaScriptEnabled(true);  
 // webview.settings.javaScriptEnabled = true  
  
  
  
 //开启https he http红和内容  
 var webSettings= webView.getSettings();  
 webSettings.setMixedContentMode(WebSettings.MIXED\_CONTENT\_ALWAYS\_ALLOW);  
 // webView.loadUrl("https://hxcsxs.xsitehub.com/");  
  
  
  
 //1.2.覆盖WebView默认使用第三方或系统默认浏览器打开网页的行为，使网页用WebView打开  
 // webView.setWebViewClient(new WebViewClient());  
 //kotlin  
 webView.webViewClient = WebViewClient()  
  
  
// webView.loadUrl("file:///android\_asset/hxc\_idx.html");//加载asset文件夹下html  
 webView.loadUrl("https://h /index\_app/index\_app.html");//加载asset文件夹下html